

13.3. Diagonalizovatelné transformace

Definice 13.3.1. Lineární transformace konečněrozměrného prostoru je *diagonalizovatelná*, jestliže má vzhledem k nějaké bázi diagonální matici.

Tvrzení 13.3.1. Buď $f: V \rightarrow V$ lineární transformace konečněrozměrného vektorového prostoru V , (v_1, \dots, v_n) báze prostoru V a A matice transformace f vzhledem k uvedené bázi. Potom

$$A = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \dots & 0 \\ & & \dots & \\ 0 & 0 & \dots & \lambda_n \end{pmatrix}$$

právě tehdy, když $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ jsou vlastní hodnoty transformace f a pro každé $i \in \{1, \dots, n\}$ vektor v_i je vlastní vektor příslušný vlastnímu číslu λ_i .

Důkaz. Cvičení. □

Důsledek. Lineární transformace konečněrozměrného prostoru je diagonalizovatelná právě tehdy, když existuje báze prostoru tvořená vlastními vektory transformace.

Definice 13.3.2. Matice je *diagonalizovatelná*, jestliže je podobná diagonální matici.

Tvrzení 13.3.2. Matice A typu $n \times n$ nad polem P je diagonalizovatelná právě tehdy, když existuje báze prostoru P^n tvořená vlastními vektory matice A .

Důkaz. Cvičení. □

Tvrzení 13.3.3. Lineární transformace konečněrozměrného vektorového prostoru je diagonalizovatelná právě tehdy, když její matice vzhledem k libovolné bázi je diagonalizovatelná.

Důkaz. Buď $f: V \rightarrow V$ lineární transformace konečněrozměrného vektorového prostoru V , (v_1, \dots, v_n) báze prostoru V a A matice transformace f vzhledem k uvedené bázi.

Předpokládejme, že transformace f je diagonalizovatelná, tedy že vzhledem k nějaké bázi má diagonální matici B . Potom B je podobná A , tedy A je diagonalizovatelná.

Předpokládejme, že A je diagonalizovatelná, čili je podobná diagonální matici B a existuje tedy regulární matice Q taková, že $B = QAQ^{-1}$. Potom vektory z V , jejichž souřadnice vzhledem k bázi (v_1, \dots, v_n) jsou právě sloupky matice Q , tvoří bázi prostoru V , vzhledem k níž je matice transformace f právě diagonální matice B . Tedy, f je diagonalizovatelná transformace. □

Tvrzení 13.3.4. Buďte v_1, \dots, v_n nenulové vlastní vektory příslušné po řadě různým vlastním hodnotám $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ lineární transformace $f: V \rightarrow V$. Potom $\{v_1, \dots, v_n\}$ je lineárně nezávislá množina.

Důkaz. Tvrzení dokážeme matematickou indukcí podle n . Pro $n = 1$ tvrzení platí, protože $v_1 \neq 0$. Buď $n > 1$ a předpokládejme, že tvrzení platí pro $n - 1$, tedy že množina $\{v_1, \dots, v_{n-1}\}$ je lineárně nezávislá. Buďte a_1, \dots, a_{n-1}, a_n skaláry takové, že

$$a_1 v_1 + \dots + a_{n-1} v_{n-1} + a_n v_n = 0. \tag{7}$$

Potom

$$\begin{aligned}
 (f - \lambda_n \text{id}_V)(a_1 v_1 + \cdots + a_{n-1} v_{n-1} + a_n v_n) &= \\
 = a_1 (f - \lambda_n \text{id}_V)(v_1) + \cdots + a_{n-1} (f - \lambda_n \text{id}_V)(v_{n-1}) + a_n (f - \lambda_n \text{id}_V)(v_n) &= \\
 = a_1 (\lambda_1 - \lambda_n) v_1 + \cdots + a_{n-1} (\lambda_{n-1} - \lambda_n) v_{n-1} + a_n (\lambda_n - \lambda_n) v_n &= \\
 = a_1 (\lambda_1 - \lambda_n) v_1 + \cdots + a_{n-1} (\lambda_{n-1} - \lambda_n) v_{n-1} &= \\
 = (f - \lambda_n \text{id}_V)(0) = 0. &
 \end{aligned}$$

Podle indukčního předpokladu množina $\{v_1, \dots, v_{n-1}\}$ je lineárně nezávislá, takže

$$a_1 (\lambda_1 - \lambda_n) = \cdots = a_{n-1} (\lambda_{n-1} - \lambda_n) = 0.$$

Jelikož vlastní hodnoty $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ jsou navzájem různé, tedy $\lambda_i - \lambda_n \neq 0$ pro všechna $i \in \{1, \dots, n-1\}$, dostáváme

$$a_1 = \cdots = a_{n-1} = 0.$$

Po dosazení do (7) dostaneme $a_n v_n = 0$ a tedy také $a_n = 0$, protože v_n je nenulový vektor. Takže množina $\{v_1, \dots, v_n\}$ je lineárně nezávislá. \square

Důsledek. *Má-li lineární transformace n -rozměrného prostoru n vlastních hodnot, potom je diagonalizovatelná.*

Důkaz. Jsou-li $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ navzájem různé vlastní hodnoty transformace $f: V \rightarrow V$, potom pro každé $i \in \{1, \dots, n\}$ existuje nenulový vlastní vektor v_i příslušný λ_i . Množina $\{v_1, \dots, v_n\}$ je lineárně nezávislá a tvoří tedy bázi prostoru V . Matice transformace f vzhledem k bázi tvořené vlastními vektory je diagonální, takže f je diagonalizovatelná transformace. \square

Důsledek. *Má-li matice typu $n \times n$ vlastních hodnot, potom je diagonalizovatelná.*

Příklad. Mějme $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$, $f(x^1, x^2) = (2x^1 + x^2, 3x^1 + 4x^2)$ (ověřte, že f je lineární) a na \mathbb{R}^2 uvažujme kanonickou bázi.

Matici zobrazení získáme tak, že do sloupků budeme psát souřadnice obrazů vektorů báze (v tomto případě souřadnice jsou stejné jako vektory).

Obrazy báze jsou $f(1, 0) = (2, 3)$, $f(0, 1) = (1, 4)$, takže matice zobrazení f je

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}.$$

Charakteristický polynom je

$$\begin{vmatrix} 2 - \lambda & 1 \\ 3 & 4 - \lambda \end{vmatrix} = (\lambda - 1)(\lambda - 5)$$

a jeho kořeny, tedy vlastní čísla jsou $\lambda_1 = 1$, $\lambda_2 = 5$.

Podle předchozích tvrzení je matice A podobná matici

$$A' = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 5 \end{pmatrix}.$$

Vlastní vektory získáme jako řešení soustavy lineárních rovnic $(A - \lambda E)x = 0$ pro jednotlivé vlastní hodnoty.

Pro $\lambda_1 = 1$ řešíme soustavu

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 3 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x^1 \\ x^2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{tedy} \quad \begin{aligned} 1x^1 + 1x^2 &= 0 \\ 3x^1 + 3x^2 &= 0 \end{aligned}.$$

Množina všech řešení této soustavy je $\llbracket(1, -1)\rrbracket$ a příslušné vlastní vektory jsou tedy všechny skalární násobky vektoru $v_1 = (1, -1)$. Vektor v_1 se skutečně zobrazí na svůj 1-násobek, $f(1, -1) = (1, -1)$.

Pro $\lambda_2 = 5$ řešíme soustavu

$$\begin{pmatrix} -3 & 1 \\ 3 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x^1 \\ x^2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{tedy} \quad \begin{matrix} -3x^1 + x^2 = 0 \\ 3x^1 - x^2 = 0 \end{matrix} .$$

Množina všech řešení této soustavy je $\llbracket(1, 3)\rrbracket$ a příslušné vlastní vektory jsou tedy všechny skalární násobky vektoru $v_2 = (1, 3)$. Vektor v_2 se skutečně zobrazí na svůj 5-násobek, $f(1, 3) = (5, 15)$.

Podle Tvzení 13.3.4 vektory v_1, v_2 tvoří „novou“ bázi prostoru \mathbb{R}^2 .

Matice přechodu Q od kanonické báze k nové bázi (ve sloupcích jsou nové souřadnice vektorů kanonické báze) a matice k ní inverzní Q^{-1} , tedy matice přechodu od nové báze ke kanonické bázi (ve sloupcích jsou kanonické souřadnice vektorů nové báze) jsou

$$Q = \begin{pmatrix} 3/4 & -1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{pmatrix} \quad \text{a} \quad Q^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} .$$

A skutečně

$$A' = Q \cdot A \cdot Q^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 5 \end{pmatrix} .$$

Poznámka. Při hledání vlastních vektorů tedy hledáme jádra lineárních transformací $f - \lambda \cdot \text{id}$ pro jednotlivé hodnoty λ .

Pro $\lambda_1 = 1$ je $(f - \text{id})(x^1, x^2) = (x^1 + x^2, 3x^1 + 3x^2)$ a jádro tohoto zobrazení je

$$\text{Ker}(f - \text{id}) = \llbracket(1, -1)\rrbracket .$$

Pro $\lambda_2 = 5$ je $(f - 5 \text{id})(x^1, x^2) = (-3x^1 + x^2, 3x^1 - x^2)$ a jádro tohoto zobrazení je

$$\text{Ker}(f - 5 \text{id}) = \llbracket(1, 3)\rrbracket . \quad \square$$

Příklad. Mějme $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$, $f(x^1, x^2) = (2x^1 + x^2, 2x^2)$ (ověřte, že f je lineární) a na \mathbb{R}^2 uvažujme kanonickou bázi.

Matici zobrazení získáme tak, že do sloupků budeme psát souřadnice obrazů vektorů báze (v tomto případě souřadnice jsou stejné jako vektory).

Obrazy bazových vektorů jsou $f(1, 0) = (2, 0)$, $f(0, 1) = (1, 2)$, takže matice zobrazení f je

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} .$$

Charakteristický polynom je

$$\begin{vmatrix} 2 - \lambda & 1 \\ 0 & 2 - \lambda \end{vmatrix} = (\lambda - 2)^2$$

a jeho dvojnásobný kořen, tedy vlastní číslo je $\lambda = 2$.

Vlastní vektory, přesněji jejich souřadnice, které jsou však v tomto případě stejné jako vektory, získáme jako řešení soustavy lineárních rovnic $(A - 2E)x = 0$.

Řešíme soustavu

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x^1 \\ x^2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{tedy} \quad \begin{matrix} 0x^1 + 1x^2 = 0 \\ 0x^1 + 0x^2 = 0 \end{matrix} .$$

Množina všech řešení této soustavy je $\llbracket(1, 0)\rrbracket$ a příslušné vlastní vektory jsou tedy všechny skalární násobky vektoru $v = (1, 0)$. Vektor v se skutečně zobrazí na svůj 2-násobek, $f(1, 0) = (2, 0)$.

Jinak formulováno, opět, při hledání vlastních vektorů tedy hledáme jádro lineární transformace $f - 2 \cdot \text{id}$, $(f - 2 \cdot \text{id})(x^1, x^2) = (x^2, 0)$ a jádro tohoto zobrazení je

$$\text{Ker}(f - 2 \cdot \text{id}) = \llbracket(1, 0)\rrbracket .$$

Z vlastních vektorů tedy nelze sestavit bázi prostoru \mathbb{R}^2 a podle Důsledku Tvzení 13.3.1 transformace f není diagonalizovatelná. \square

14. JORDANŮV KANONICKÝ TVAR

Úmluva. V této kapitole V je vektorový prostor (obvykle konečněrozměrný) nad polem P a $f: V \rightarrow V$ je lineární transformace.

14.1. První rozklad lineární transformace

14.1.1. Anulující polynom a minimální polynom

Definice 14.1.1. Nechť $p \in P[x]$, $p \neq 0$. Polynom p je *anulující polynom* čtvercové matice A (resp. lineární transformace f), jestliže $p(A) = 0$ (resp. $p(f) = 0$).

Tvrzení 14.1.1 (Cayleyho-Hamiltonova věta). *Charakteristický polynom matice je její anulující polynom.*

Důkaz. Pro libovolnou čtvercovou matici B jsme v zimním semestru odvodili vztah $B \cdot \text{adj} B = \det B \cdot E$. Dosaďme za B matici $A - xE$:

$$(A - xE) \cdot \text{adj}(A - xE) = \chi_A(x) \cdot E. \quad (8)$$

Je-li matice A typu $n \times n$, pak její charakteristický polynom χ_A je polynomem stupně n , řekněme $\chi_A = c_n x^n + \dots + c_1 x + c_0$. Dále je (z definice adjungované matice) jasné, že prvky matice $\text{adj}(A - xE)$ jsou polynomy stupně $n - 1$ v x . Sdružíme-li sčítance s týmiž mocnismi x , získáme vyjádření $\text{adj}(A - xE) = C_{n-1}x^{n-1} + \dots + C_1x + C_0$, kde C_i jsou čtvercové matice typu $n \times n$.

Po dosazení do (8) máme

$$(A - xE) \cdot (C_{n-1}x^{n-1} + \dots + C_1x + C_0) = (c_n x^n + \dots + c_1 x + c_0) \cdot E,$$

tj.

$$\begin{aligned} & -C_{n-1}x^n + (AC_{n-1} - C_{n-2})x^{n-1} + \dots + (AC_1 - C_0)x + AC_0 = \\ & = c_n E x^n + \dots + c_1 E x + c_0 E. \end{aligned}$$

Porovnáním koeficientů u stejných mocnin x obdržíme

$$\begin{aligned} & -C_{n-1} = c_n E, \\ & -C_{n-2} + AC_{n-1} = c_{n-1} E, \\ & \vdots \\ & -C_0 + AC_1 = c_1 E, \\ & AC_0 = c_0 E. \end{aligned}$$

Vynásobíme-li i -tou rovnost $(n+1-i)$ -tou mocninou A^{n+1-i} matice A a vzniklé rovnosti sečteme, získáme

$$0 = c_n A^n + c_{n-1} A^{n-1} + \dots + c_1 A + c_0 E,$$

což se mělo dokázat. □

Důsledek. *Charakteristický polynom lineární transformace je její anulující polynom.*

Příklad. Matice

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 2 \\ -2 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

má charakteristický polynom $\chi_A = x^3 - x^2 - x + 1 = (x+1)(x-1)^2$, ale $q = x^2 - 1 = (x+1)(x-1)$ je také anulující polynom matice A (ověřte). □

Poslední příklad ukazuje, že charakteristický polynom může mít netriviálního dělitele, který je rovněž anulujícím polynomem. Ukažme, že mezi anulujícími polynomy existuje jeden, který dělí všechny ostatní.

Definice 14.1.2. Anulující polynom se nazývá *minimální polynom*, je-li normovaný a nejmenšího stupně ze všech anulujících polynomů.

Tvrzení 14.1.2. Každý anulující polynom je dělitelný minimálním polynomem.

Důkaz. Buď f anulující polynom matice A , buď g minimální polynom matice A . Dělme se zbytkem: $f = qg + r$, kde buď $r = 0$ nebo $\deg r < \deg g$. Do rovnosti dosadíme A a dostaneme

$$0 = f(A) = q(A)g(A) + r(A) = r(A),$$

protože f a g jsou anulující polynomy. Kdyby $r \neq 0$, byl by to anulující polynom nižšího stupně než minimální polynom g , což je spor, a proto $r = 0$ a g je dělitelem f . \square

Důsledek. Ke každé lineární transformaci konečněrozměrného vektorového prostoru resp. ke každé čtvercové matici existuje minimální polynom a je jediný.

Cvičení. Dokažte jednoznačnost minimálního polynomu. \square

14.1.2. Invariantní podprostory

Je-li $U \subseteq V$ podprostor, pak symbolem fU označujeme jeho obraz při zobrazení f , to jest, podprostor $\{f(u) \mid u \in U\}$.

Definice 14.1.3. Podprostor $U \subseteq V$ je *invariantní* vzhledem k lineární transformaci f , jestliže $fU \subseteq U$, tj. když pro každé $u \in U$ je $f(u) \in U$.

Je-li U invariantní podprostor, pak zobrazení $U \rightarrow U$, zadané předpisem $u \mapsto f(u)$, nazýváme *restrikce* (česky *ohraničení* nebo *zúžení*) lineárního zobrazení f na invariantní podprostor U . Značí se $f|_U: U \rightarrow U$ a je zřejmě opět lineární (ověřte).

Příklad. (1) Celý prostor V a nulový podprostor jsou invariantní podprostory vzhledem ke každé lineární transformaci.

(2) Je-li $f: v \mapsto cv$, pak je každý podprostor invariantní.

(3) Je-li u vlastní vektor s vlastní hodnotou c , pak $\llbracket u \rrbracket$ je invariantní podprostor a $f|_{\llbracket u \rrbracket}$ je zobrazení $v \mapsto cv$.

(4) Mějme rotaci $\varphi: E^3 \rightarrow E^3$ kolem zvolené pevné osy L procházející počátkem 0 o úhel $\alpha \in (0, 2\pi)$. Invariantní podprostory jsou nulový podprostor $\{0\}$, osa rotace L , její ortogonální doplněk L^\perp (rovina procházející počátkem kolmo k L) a celý prostor E^3 . Libovolný vektor $u \in L$ se zobrazí sám na sebe, proto $\varphi|_L$ je identické zobrazení id_L . Libovolný vektor $v \in L^\perp$ zůstane v rovině L^\perp a $\varphi|_{L^\perp}$ je otáčení roviny L^\perp o úhel α .

(5) Mějme zrcadlení ζ v prostoru E^3 vzhledem k rovině U procházející počátkem 0 . Invariantní podprostory jsou nulový podprostor $\{0\}$, rovina U a každý její podprostor $V \subseteq U$, ortogonální doplněk U^\perp (přímka procházející počátkem kolmo k U) a celý prostor E^3 . Zobrazení $\zeta|_V$ je identické zobrazení id_V . Zobrazení $\zeta|_{U^\perp}$ je zrcadlení přímky U^\perp vzhledem k počátku 0 . \square

Cvičení. (1) Jednorozměrný podprostor $\llbracket u \rrbracket$, $u \neq 0$, je invariantní právě tehdy, když u je vlastní vektor. Dokažte.

(2) Průnik a součet invariantních podprostorů jsou invariantní podprostory. Dokažte.

(3) $\text{Ker } f$ je invariantní podprostor. Dokažte. Co je $f|_{\text{Ker } f}$?

- (4) $\text{Im } f$ je invariantní podprostor. Dokažte.
- (5) Buď $v \in V$ libovolný vektor. Dokažte, že $\llbracket v, f(v), f(f(v)), f(f(f(v))), \dots \rrbracket$ je invariantní podprostor.
- (6) Nechť lineární transformace $f, g: V \rightarrow V$ komutují, to jest, $f \circ g = g \circ f$. Buď $U \subseteq V$ invariantní podprostor vzhledem k transformaci f . Pak gU je též invariantní podprostor vzhledem k transformaci f . \square

14.1.3. První rozklad lineární transformace

Tvrzení 14.1.3. *Buď q anulující polynom lineární transformace $f: V \rightarrow V$ a necht existuje rozklad $q = q_1 \cdots q_n$, kde q_1, \dots, q_n jsou po dvou nesoudělné ($D(q_i, q_j) = 1$ pro $i \neq j$). Pro $i \in \{1, \dots, n\}$ označme $U_i = \text{Ker } q_i(f)$. Pak platí:*

- (1) každý podprostor U_i je invariantní;
- (2) $V = U_1 \dot{+} \cdots \dot{+} U_n$;
- (3) pro každé $i \in \{1, \dots, n\}$ polynom q_i je anulujícím polynomem transformace $f|_{U_i}$.

Důkaz. (1) Nechť $u \in U_i$, tj. $q_i(f)(u) = 0$. Potom

$$q_i(f)(f(u)) = (q_i(f) \circ f)(u) = (f \circ q_i(f))(u) = f(q_i(f)(u)) = f(0) = 0$$

(použili jsme to, že f a $q_i(f)$ spolu komutují podle Důsledku Tvrzení 12.5.7). Tudíž, $f(u) \in U_i$.

(2) Nejdříve případ $n = 2$. Nechť $q = q_1 q_2$ a $D(q_1, q_2) = 1$. Pak existují polynomy p_1, p_2 takové, že $1 = q_1 p_1 + q_2 p_2$. Dosazením f získáváme rovnost

$$\text{id} = q_1(f) \circ p_1(f) + q_2(f) \circ p_2(f),$$

takže pro libovolný vektor $v \in V$ platí

$$v = q_1(f)(p_1(f)(v)) + q_2(f)(p_2(f)(v)). \quad (9)$$

Ukažme, že první sčítanec $q_1(f)(p_1(f)(v))$ z (9) leží v U_2 . Označíme-li $w = p_1(f)(v)$, stačí ověřit, že $q_1(f)(w) \in \text{Ker } q_2(f)$:

$$q_2(f)(q_1(f)(w)) = (q_2(f) \circ q_1(f))(w) = (q_2 q_1)(f)(w) = q(f)(w) = 0,$$

protože q je anulující polynom pro f . Podobně se ukáže, že druhý ze sčítanců leží v U_1 . Tudíž, $v \in U_1 + U_2$. Protože v byl libovolný vektor z V , máme $V = U_1 + U_2$.

Ukažme ještě, že $U_1 \cap U_2 = 0$. Nechť tedy $v \in U_1 \cap U_2$, tj. $q_1(f)(v) = 0$ a $q_2(f)(v) = 0$. Rovnost (9) platí i po záměně $p \leftrightarrow q$ (protože $p_i(f)$ a $q_i(f)$ spolu komutují podle Důsledku Tvrzení 12.5.7), načež

$$v = p_1(f)(q_1(f)(v)) + p_2(f)(q_2(f)(v)) = p_1(f)(0) + p_2(f)(0) = 0,$$

protože $p_1(f), p_2(f)$ jsou lineární zobrazení. Dokázali jsme tedy, že $V = U_1 \dot{+} U_2$.

Obecný případ $n > 2$ se dokáže indukcí (cvičení).

(3) Polynom q_i je anulujícím polynomem transformace $f|_{U_i}$, protože $\text{Ker } q_i(f) = U_i$, načež

$$\text{Ker } q_i(f|_{U_i}) = \text{Ker}(q_i(f)|_{U_i}) = U_i \cap \text{Ker } q_i(f) = U_i, \text{ a tedy } q_i(f|_{U_i}) = 0. \quad \square$$

Tvrzení 14.1.4. *Nechť existuje přímý rozklad $V = U_1 \dot{+} U_2$, kde U_1, U_2 jsou invariantní podprostory vzhledem k lineární transformaci f . Zvolme nějakou bázi (e_1, \dots, e_m) podprostoru U_1 a nějakou bázi (e_{m+1}, \dots, e_n) podprostoru U_2 . Pak (e_1, \dots, e_n) je báze*

prostoru V a transformace f v ní má matici tvaru

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1m} & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & & \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mm} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \dots & 0 & a_{m+1,m+1} & \dots & a_{m+1,n} \\ \vdots & & \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & a_{n,m+1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}.$$

Označíme-li

$$A_1 = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1m} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mm} \end{pmatrix}, \quad A_2 = \begin{pmatrix} a_{m+1,m+1} & \dots & a_{m+1,n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n,m+1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix},$$

pak A_i je matice lineární transformace $f|_{U_i}$.

Důkaz. Ověřte, že (e_1, \dots, e_n) je báze prostoru V .

Prvních m sloupků matice A je tvořeno souřadnicemi vektorů $f(e_1), \dots, f(e_m)$ v bázi (e_1, \dots, e_n) . Vektory $f(e_1), \dots, f(e_m)$ ovšem leží v U_1 s bázi (e_1, \dots, e_m) , takže koeficienty u vektorů e_{m+1}, \dots, e_n v příslušné lineární kombinaci budou nulové.

Ověřte, že A_1 je matice lineární transformace $f|_{U_1}$ vzhledem k bázi (e_1, \dots, e_m) .

Zbytek analogicky. \square

O shora uvedené matici A říkáme, že je v *blokově diagonálním tvaru* s bloky A_1, A_2 na diagonále. Stručně zapisujeme

$$A = \begin{pmatrix} A_1 & 0 \\ 0 & A_2 \end{pmatrix}.$$

Říkáme též, že A je *přímý součet submatic* A_1 a A_2 .

Podobně se v případě přímého součtu $V = U_1 \dot{+} \dots \dot{+} U_n$ invariantních podprostorů U_1, \dots, U_n matice zobrazení f rozpadá na přímý součet submatic A_1, \dots, A_n odpovídajících lineárním zobrazením $f|_{U_1}, \dots, f|_{U_n}$:

$$A = \begin{pmatrix} A_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & A_2 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & A_n \end{pmatrix}.$$

O matici A rovněž pravíme, že je *blokově diagonální*.

V ideálním případě lze prostor V rozložit na přímý součet jednorozměrných invariantních podprostorů, generovaných vlastními vektory, což je nám již známý případ diagonalizovatelné matice.

Příklad. Nechť

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & -1 \\ -1 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

Charakteristický polynom je $x^3 - 5x^2 + 9x - 5 = (x-1)(x^2 - 4x + 5)$ (ověřte). Vidíme, že polynom χ_A je součinem nesoudělných polynomů $q_1 = x - 1$ a $q_2 = x^2 - 4x + 5$.

Matice A představuje lineární zobrazení $\alpha: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$, $u \mapsto Au$. Počítejme $U_1 = \text{Ker } q_1(\alpha) = \text{Ker}(\alpha - \text{id})$. Jádro $\text{Ker}(\alpha - \text{id})$ vypočteme řešením rovnice $(\alpha - \text{id})(u) = 0$,

což je homogenní soustava s maticí

$$q_1(A) = A - E = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & -1 \\ -1 & 0 & 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

a fundamentálním řešením $e_1 = (1, 1, 1)$ (ověřte). Dostáváme jednorozměrný invariantní podprostor

$$U_1 = \text{Ker } q_1(\alpha) = \llbracket (1, 1, 1) \rrbracket.$$

Podobně $U_2 = \text{Ker } q_2(\alpha) = \text{Ker}(\alpha^2 - 4\alpha + 5 \text{id})$. Toto jádro vypočteme řešením rovnice

$$(\alpha^2 - 4\alpha + 5 \text{id})(u) = 0,$$

což je homogenní soustava s maticí

$$q_2(A) = A^2 - 4A + 5E = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

a fundamentálním řešením $e_2 = (0, 0, 1)$, $e_3 = (1, -1, 0)$ (ověřte). Dostáváme dvojrozměrný invariantní podprostor

$$U_2 = \text{Ker } q_2(\alpha) = \llbracket (0, 0, 1), (1, -1, 0) \rrbracket.$$

Získali jsme (a) přímý rozklad $\mathbb{R}^3 = U_1 + U_2$ na invariantní podprostory U_1 a U_2 ; (b) „novou“ bázi (e_1, e_2, e_3) . Matici přechodu od „staré“ kanonické báze k „nové“ bázi označme Q . Inverzní matice Q^{-1} je matice přechodu od „nové“ báze ke kanonické bázi. Tedy

$$Q = \begin{pmatrix} 1/2 & 1/2 & 0 \\ -1/2 & -1/2 & 1 \\ 1/2 & -1/2 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{a} \quad Q^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Matice zobrazení α vzhledem k „nové“ bázi je tedy blokově diagonální matice

$$Q\alpha Q^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}. \quad \square$$

Příklad. Nechť $\alpha: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ je lineární zobrazení, jehož matice vzhledem ke kanonické („staré“) bázi $((1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1))$ je

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 3 & -3 & 6 \\ 2 & -2 & 4 \end{pmatrix}.$$

Charakteristický polynom matice A je $\chi_A = -x^2(x - 2)$ a můžeme jej zapsat jako součin nesoudělných polynomů $q_1 = -x^2$ a $q_2 = x - 2$. Vlastní čísla jsou $\lambda_1 = 0$ a $\lambda_2 = 2$.

Tedy

$$q_1(A) = -A^2 = \begin{pmatrix} -2 & 2 & -4 \\ -6 & 6 & -12 \\ -4 & 4 & -8 \end{pmatrix} \quad \text{a} \quad q_2(A) = A - 2E = \begin{pmatrix} -1 & -1 & 2 \\ 3 & -5 & 6 \\ 2 & -2 & 2 \end{pmatrix}.$$

Potom $U_1 = \text{Ker } q_1(A) = \text{Ker}(-A^2)$ je množina všech řešení homogenní soustavy lineárních rovnic s maticí $-A^2$ a $U_2 = \text{Ker } q_2(A) = \text{Ker}(A - 2E)$ je množina všech řešení homogenní soustavy lineárních rovnic s maticí $A - 2E$. Tedy $U_1 = \llbracket (-2, 0, 1), (1, 1, 0) \rrbracket$ a $U_2 = \llbracket (1, 3, 2) \rrbracket$.

Takže prostor \mathbb{R}^3 je přímým součtem invariantních podprostorů U_1, U_2 a vektory $(-2, 0, 1), (1, 1, 0), (1, 3, 2)$ tvoří „novou“ bázi prostoru \mathbb{R}^3 . Matice přechodu od „staré“ báze k „nové“ bázi je

$$Q = \begin{pmatrix} -1 & 1 & -1 \\ -3/2 & 5/2 & -3 \\ 1/2 & -1/2 & 1 \end{pmatrix}, \quad Q^{-1} = \begin{pmatrix} -2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \\ 1 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

a matice zobrazení α vzhledem k „nové“ bázi je

$$A' = Q \cdot A \cdot Q^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}. \quad \square$$