

## 13. VLASTNÍ VEKTORY

Mějme lineární transformaci  $f: V \rightarrow V$  a její matici  $A$  vzhledem k nějaké bázi. Obraz vektoru  $v$  při lineární transformaci  $f^n$  můžeme najít tak, že spočteme jeho souřadnice, a to tak že souřadnice vektoru  $v$  vynásobíme maticí  $A^n$ , protože to je matice transformace  $f^n$  (vše samozřejmě vzhledem ke zvolené bázi). Je tedy žádoucí volit bázi prostoru tak, aby matice transformace byla co nejjednodušší, pokud možno diagonální, protože potom se její mocnina počítá velice jednoduše.

### 13.1. Definice, příklady

Při lineární transformaci  $f: V \rightarrow V$  se každý vektor z prostoru  $V$  zobrazí na některý vektor z téhož prostoru  $V$ . Může se tedy stát, že vektor se zobrazí na nějaký svůj skalární násobek.

**Definice.** Buď  $f: V \rightarrow V$  lineární transformace vektorového prostoru  $V$  nad polem  $P$ . Skalár  $\lambda \in P$  se nazývá *vlastní hodnota* (v případě číselného pole  $P$  (podpole pole  $\mathbb{C}$ ) *vlastní číslo*) transformace  $f$ , jestliže existuje nenulový vektor  $v \in V$  takový, že

$$f(v) = \lambda v.$$

Každý vektor  $v \in V$  takový, že  $f(v) = \lambda v$ , kde  $\lambda$  vlastní hodnota transformace  $f$ , se nazývá *vlastní vektor* transformace  $f$  příslušný vlastní hodnotě  $\lambda$ .

Analogicky jsou definovány vlastní vektory a vlastní hodnoty (čísla) čtvercové matice.

**Definice.** Buď  $A$  čtvercová matice řádu  $n$  nad polem  $P$ . Skalár  $\lambda \in P$  se nazývá *vlastní hodnota* (*vlastní číslo*) matice  $A$ , jestliže existuje nenulový vektor (uspořádaná  $n$ -tice, sloupcová matice)  $x \in P^n$  takový, že

$$Ax = \lambda x.$$

Každý vektor  $x \in P^n$  takový, že  $Ax = \lambda x$ , kde  $\lambda$  vlastní hodnota matice  $A$ , se nazývá *vlastní vektor* matice  $A$  příslušný vlastní hodnotě  $\lambda$ .

Tedy, aby skalár  $\lambda$  byl vlastní hodnota, musí existovat nenulový vektor, který se zobrazí na svůj  $\lambda$ -násobek. Potom i nulový vektor je vlastní vektor příslušný vlastní hodnotě  $\lambda$ .

**Příklad.** (1) Je-li  $V$  netriviální prostor (obsahuje nenulový vektor), pak pro identickou transformaci  $\text{id}: V \rightarrow V$ ,  $\text{id}(v) = v$ , každý vektor  $v \in V$  je vlastní s vlastní hodnotou 1, protože  $\text{id}(v) = 1 \cdot v$ .

(2) Je-li  $V$  netriviální prostor, pak pro nulovou transformaci  $0: V \rightarrow V$ ,  $0(v) = 0$ , každý vektor  $v \in V$  je vlastní s vlastní hodnotou 0, protože  $0(v) = 0 \cdot v$ .

(3) Je-li  $V$  netriviální prostor a  $c$  skalár, pak pro transformaci  $f_c: V \rightarrow V$ ,  $f_c(v) = cv$ , každý vektor  $v \in V$  je vlastní s vlastní hodnotou  $c$ .

(4) Pro rovnoběžné promítání  $E^3 \rightarrow E^3$  podél vektoru  $v \neq 0$  na rovinu  $U \subset E^3$  procházející počátkem, kde  $v \notin U$ , vektor  $v$  a všechny jeho násobky jsou vlastní vektory s vlastním číslem 0, každý vektor z  $U$  je vlastní vektor s vlastním číslem 1 a jiné vlastní vektory tato transformace nemá.

- (5) Pro rotaci  $E^2 \rightarrow E^2$  o úhel  $0 \leq \varphi < 2\pi$ :
- (a) je-li  $\varphi = 0$ , pak jde o identickou transformaci a každý vektor je vlastní s vlastním číslem 1;
- (b) je-li  $\varphi = \pi$ , pak jde o středovou symetrii  $v \mapsto -v = (-1)v$  a každý vektor je vlastní s vlastním číslem  $-1$ ;
- (c) v ostatních případech neexistuje žádný vlastní vektor.
- (6) Rotace  $E^3 \rightarrow E^3$  o úhel  $0 \leq \varphi < 2\pi$  kolem zvolené pevné osy  $L$  procházející počátkem. Označme  $L^\perp$  rovinu procházející počátkem kolmo k  $L$  (tzv. ortogonální doplněk).
- (a) Je-li  $\varphi = 0$ , pak jde o identickou transformaci a každý vektor je vlastní s vlastním číslem 1;
- (b) je-li  $\varphi = \pi$ , pak každý vektor z  $L$  je vlastní s vlastním číslem 1, každý vektor z  $L^\perp$  je vlastní s vlastním číslem  $-1$  a žádný jiný vlastní vektor tato transformace nemá;
- (c) v ostatních případech každý vektor z  $L$  je vlastní vektor s vlastním číslem 1 a žádný jiný vlastní vektor neexistuje.
- (7) Buď  $V$  vektorový prostor všech hladkých funkcí  $\mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  (mají spojitě derivace všech řádů) a buď  $\delta: V \rightarrow V$ ,  $\delta(f) = f'$  transformace, která funkci  $f$  přiřadí její derivaci  $f'$ . Z matematické analýzy víme, že pro libovolné  $\lambda \in \mathbb{R}$  platí  $(e^{\lambda x})' = \lambda e^{\lambda x}$ , čili funkce  $e^{\lambda x}$  a každý její skalární násobek jsou vlastní vektory transformace  $\delta$  s vlastním číslem  $\lambda$ .

Buď  $f \in V$  libovolná funkce s vlastností  $f' = \lambda f$ . Potom

$$\begin{aligned} (f(x)e^{-\lambda x})' &= f'(x)e^{-\lambda x} - f(x)\lambda e^{-\lambda x} = \\ &= \lambda f(x)e^{-\lambda x} - f(x)\lambda e^{-\lambda x} = \\ &= \lambda f(x)(e^{-\lambda x} - e^{-\lambda x}) = 0, \end{aligned}$$

čili funkce  $f(x)e^{-\lambda x}$  je konstantní. Označíme-li  $f(x)e^{-\lambda x} = c$ , dostaneme  $f(x) = ce^{\lambda x}$ , takže každá funkce s vlastností  $f' = \lambda f$  je skalární násobek funkce  $e^{\lambda x}$ . To znamená, že každé reálné číslo  $\lambda$  je vlastní číslo transformace  $\delta$  a příslušné vlastní vektory jsou všechny skalární násobky funkce  $e^{\lambda x}$ . ■

**Cvičení.** Určete všechny vlastní vektory následujících lineárních transformací vektorového prostoru  $\mathbb{C}$  nad  $\mathbb{R}$ . Návod: Pomozte si geometrickou interpretací v Gaussově rovině.

- (1) Zobrazení  $\mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$ ,  $z \mapsto z^*$ , kde  $z^*$  je číslo komplexně sdružené k číslu  $z$ .
- (2) Zobrazení  $\text{re}: \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $z \mapsto \text{re } z = \frac{1}{2}(z + z^*)$  (reálná část čísla  $z$ ). ▷

## 13.2. Výpočet vlastních čísel a vlastních vektorů

**Tvrzení 13.2.1.** Buď  $f: V \rightarrow V$  lineární transformace. Potom

- (1) skalár  $\lambda$  je vlastní hodnota transformace  $f$  právě tehdy, když  $f - \lambda \text{id}_V$  není injektivní;
- (2) množina všech vlastních vektorů příslušných vlastní hodnotě  $\lambda$  transformace  $f$  je podprostor prostoru  $V$ .

*Důkaz.* Buďte  $v \in V$  a  $\lambda$  skalár. Následující vztahy jsou ekvivalentní:

$$\begin{aligned} f(v) &= \lambda v \\ f(v) &= (\lambda \text{id}_V)(v) \\ f(v) - (\lambda \text{id}_V)(v) &= 0 \\ (f - \lambda \text{id}_V)(v) &= 0 \\ v &\in \text{Ker}(f - \lambda \text{id}_V) \end{aligned}$$

Takže  $\lambda$  je vlastní hodnota právě tehdy, když v  $\text{Ker}(f - \lambda \text{id}_V)$  existuje nenulový vektor, což podle Tvzení 12.2.2 je právě tehdy, když  $f - \lambda \text{id}_V$  není injektivní.

Z uvedeného navíc vyplývá, že množina všech vlastních vektorů příslušných vlastní hodnotě  $\lambda$  transformace  $f$  je  $\text{Ker}(f - \lambda \text{id}_V)$ , což je podprostor prostoru  $V$ .  $\square$

Obdobné tvrzení platí i pro vlastní hodnoty a vlastní vektory matice.

**Tvrzení 13.2.2.** *Buď  $A$  čtvercová matice typu  $n \times n$  nad polem  $P$ . Potom*

- (1) *skalár  $\lambda$  je vlastní hodnota matice  $A$  právě tehdy, když  $\det(A - \lambda E_n) = 0$ ;*
- (2) *množina všech vlastních vektorů příslušných vlastní hodnotě  $\lambda$  matice  $A$  je podprostor prostoru  $P^n$ .*

*Důkaz.* Buďte  $x \in P^n$  a  $\lambda$  skalár. Následující vztahy jsou ekvivalentní:

$$\begin{aligned} Ax &= \lambda x \\ Ax &= \lambda E_n x \\ Ax - \lambda E_n x &= 0 \\ (A - \lambda E_n)x &= 0 \\ x &\in \text{Ker}(A - \lambda E_n) \end{aligned}$$

Takže  $\lambda$  je vlastní hodnota právě tehdy, když v  $\text{Ker}(A - \lambda E_n)$  existuje nenulový vektor, tedy homogenní soustava  $(A - \lambda E_n)x = 0$  má nenulové řešení, a to má právě tehdy, když  $\det(A - \lambda E_n) = 0$ , čili matice  $A - \lambda E_n$  je singulární.

Z uvedeného navíc vyplývá, že množina všech vlastních vektorů příslušných vlastní hodnotě  $\lambda$  matice  $A$  je množina všech řešení homogenní soustavy rovnic o  $n$  neznámých, což je podprostor prostoru  $P^n$ .  $\square$

Pro lineární zobrazení  $f: U \rightarrow V$ , bázi  $u = (u_1, \dots, u_n)$  prostoru  $U$  a bázi  $v = (v_1, \dots, v_m)$  prostoru  $V$  máme definovanou matici zobrazení  $f$  vzhledem k bázím  $u$  a  $v$ . Jedná-li se o lineární transformaci  $f$ , tedy  $U = V$ , a stejné báze, tedy  $u = v$ , budeme příslušnou matici stručněji nazývat *matice lineární transformace  $f$  vzhledem k bázi  $v$* .

Vlastní hodnoty lineární transformace můžeme hledat jako vlastní hodnoty matice transformace.

**Tvrzení 13.2.3.** *Buďte  $V$  konečněrozměrný vektorový prostor nad polem  $P$ ,  $f: V \rightarrow V$  lineární transformace a  $A$  matice transformace  $f$  vzhledem k nějaké bázi prostoru  $V$ . Potom  $\lambda \in P$  je vlastní hodnota transformace  $f$  právě tehdy, když  $\lambda$  je vlastní hodnota matice  $A$ .*

*Důkaz.* Tvrzení vyplývá z toho, že vektorům z  $V$  jsou jednoznačně přiřazeny jejich souřadnice (zobrazení přiřazující vektorům jejich souřadnice je izomorfismus), transformace  $f$  je určena svou maticí  $A$  a souřadnice obrazu  $f(v)$  vektoru  $v$  o souřadnicích  $x$  jsou rovny součinu matic  $Ax$ , vše vzhledem k jedné bázi.  $\square$

**Tvrzení 13.2.4.** *Buď  $A$  čtvercová matice typu  $n \times n$  nad polem  $P$ . Potom  $\det(A - \lambda E_n)$  je polynom neurčité  $\lambda$  stupně  $n$  s koeficienty z pole  $P$ .*

*Důkaz.* Cvičení.  $\square$

**Definice.** Buď  $A$  čtvercová matice. Polynom

$$\chi_A = \det(A - \lambda E)$$

se nazývá *charakteristický polynom* matice  $A$  a rovnice

$$\det(A - \lambda E) = 0$$

se nazývá *charakteristická rovnice* matice  $A$ .

**Cvičení.** Buď  $\chi_A = c_n \lambda^n + c_{n-1} \lambda^{n-1} + \dots + c_0$  charakteristický polynom matice  $A$  typu  $n \times n$ . Ukažte, že  $c_n = (-1)^n$ ,  $c_{n-1} = (-1)^{n-1} \operatorname{tr} A$  a  $c_0 = \det A$ .  $\triangleright$

Podle Tvzení 13.2.2 je  $\lambda$  vlastní hodnota matice  $A$  právě tehdy, když je kořenem příslušného charakteristického polynomu. Vlastní vektory příslušné vlastní hodnotě  $\lambda$  získáme jako řešení soustavy lineárních rovnic  $(A - \lambda E)x = 0$ .

**Tvrzení 13.2.5.** Čtvercová matice typu  $n \times n$  má nejvýše  $n$  vlastních hodnot.

*Důkaz.* Charakteristický polynom je stupně  $n$  a má tedy nejvýše  $n$  kořenů.  $\square$

Vlastní hodnoty lineární transformace  $f$  tedy získáváme jako vlastní hodnoty matice  $A$  transformace  $f$  vzhledem k nějaké bázi, tedy jako kořeny charakteristického polynomu matice  $A$ . Při volbě jiné báze dostaneme jinou matici  $A'$  transformace  $f$ , jejíž vztah k  $A$  je  $A' = Q A Q^{-1}$ , kde  $Q$  je matice přechodu mezi bázemi. Je otázkou, zda matice  $A$  a  $A'$  mají stejné charakteristické polynomy a tedy stejné vlastní hodnoty.

**Definice.** Buďte  $A, B$  čtvercové matice. Matice  $B$  je *podobná* matici  $A$ , jestliže existuje invertibilní matice  $Q$  taková, že  $B = Q A Q^{-1}$ . Zapisujeme  $B \approx A$ .

Zobrazení  $A \mapsto Q A Q^{-1}$  se nazývá *podobnostní transformace*.

**Cvičení.** Dokažte, že relace  $\approx$  je relace ekvivalence.  $\triangleright$

**Tvrzení 13.2.6.** Podobné matice mají stejné charakteristické polynomy.

*Důkaz.* Nechť  $B = Q A Q^{-1}$ . Potom

$$\begin{aligned} \chi_B &= \det(B - \lambda E) = \det(Q A Q^{-1} - \lambda E) = \det(Q A Q^{-1} - Q \lambda E Q^{-1}) = \\ &= \det(Q(A - \lambda E)Q^{-1}) = \det Q \cdot \det(A - \lambda E) \cdot \det Q^{-1} = \\ &= \det Q \cdot \det(A - \lambda E) \cdot \frac{1}{\det Q} = \det(A - \lambda E) = \chi_A. \end{aligned} \quad \square$$

Díky předchozímu tvrzení můžeme pomocí charakteristického polynomu matice definovat charakteristický polynom lineární transformace konečněrozměrného prostoru.

**Definice.** Buď  $f: V \rightarrow V$  lineární transformace konečněrozměrného vektorového prostoru  $V$ . *Charakteristický polynom*  $\chi_f$  transformace  $f$  je roven charakteristickému polynomu  $\chi_A$  matice  $A$  transformace  $f$  vzhledem k libovolné bázi.

Díky Tvzení 13.2.6 je předchozí definice korektní a kořeny charakteristického polynomu transformace  $f$  jsou všechny vlastní hodnoty transformace  $f$ .

**Tvrzení 13.2.7.** Lineární transformace  $n$ -rozměrného vektorového prostoru má nejvýše  $n$  vlastních hodnot.

*Důkaz.* Charakteristický polynom je stupně  $n$  a má tedy nejvýše  $n$  kořenů.  $\square$

### 13.3. Diagonalizovatelné transformace

**Definice.** Lineární transformace konečněrozměrného prostoru je *diagonalizovatelná*, jestliže má vzhledem k nějaké bázi diagonální matici.

**Tvrzení 13.3.1.** Buď  $f: V \rightarrow V$  lineární transformace konečněrozměrného vektorového prostoru  $V$ ,  $(v_1, \dots, v_n)$  báze prostoru  $V$  a  $A$  matice transformace  $f$  vzhledem k uvedené bázi. Potom

$$A = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \dots & 0 \\ & & \dots & \\ 0 & 0 & \dots & \lambda_n \end{pmatrix}$$

právě tehdy, když  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$  jsou vlastní hodnoty transformace  $f$  a pro každé  $i \in \{1, \dots, n\}$  vektor  $v_i$  je vlastní vektor příslušný vlastnímu číslu  $\lambda_i$ .

*Důkaz.* □

**Důsledek.** Lineární transformace konečněrozměrného prostoru je diagonalizovatelná právě tehdy, když existuje báze prostoru tvořená vlastními vektory transformace.

**Definice.** Matice je *diagonalizovatelná*, jestliže je podobná diagonální matici.

**Tvrzení 13.3.2.** Čtvercová matice  $A$  typu  $n \times n$  nad polem  $P$  je diagonalizovatelná právě tehdy, když existuje báze prostoru  $P^n$  tvořená vlastními vektory matice  $A$ .

*Důkaz.* □

**Tvrzení 13.3.3.** Buď  $f: V \rightarrow V$  lineární transformace  $n$ -rozměrného vektorového prostoru  $V$ ,  $(v_1, \dots, v_n)$  báze prostoru  $V$  a  $A$  matice transformace  $f$  vzhledem k uvedené bázi. Potom transformace  $f$  je diagonalizovatelná právě tehdy, když matice  $A$  je diagonalizovatelná.

*Důkaz.* □

**Tvrzení 13.3.4.** Buďte  $v_1, \dots, v_n$  nenulové vlastní vektory příslušné po řadě různým vlastním hodnotám  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$  nějaké lineární transformace. Potom množina  $\{v_1, \dots, v_n\}$  je lineárně nezávislá.

*Důkaz.* □

**Důsledek.** Má-li lineární transformace  $n$ -rozměrného prostoru  $n$  různých vlastních hodnot, potom je diagonalizovatelná.

**Důsledek.** Má-li čtvercová matice typu  $n \times n$   $n$  různých vlastních hodnot, potom je diagonalizovatelná.

**Příklad.** Mějme  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ ,  $f(x, y) = (2x + y, 3x + 4y)$  (ověřte, že  $f$  je lineární) a na  $\mathbb{R}^2$  uvažujme kanonickou bázi.

Matici zobrazení získáme tak, že do sloupců budeme psát souřadnice obrazů vektorů báze (v tomto případě souřadnice jsou stejné jako vektory).

Obrazy bázových vektorů jsou  $f(1, 0) = (2, 3)$ ,  $f(0, 1) = (1, 4)$ , takže matice zobrazení  $f$  je

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}.$$

Charakteristický polynom je

$$\begin{vmatrix} 2 - \lambda & 1 \\ 3 & 4 - \lambda \end{vmatrix} = (\lambda - 1)(\lambda - 5)$$

a jeho kořeny, tedy vlastní čísla jsou  $\lambda_1 = 1$ ,  $\lambda_2 = 5$ .

Podle předchozích tvrzení je matice  $A$  podobná matici

$$A' = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 5 \end{pmatrix}.$$

Vlastní vektory získáme jako řešení soustavy lineárních rovnic  $(A - \lambda E)x = 0$  pro jednotlivé vlastní hodnoty.

Pro  $\lambda_1 = 1$  řešíme soustavu

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 3 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{tedy} \quad \begin{matrix} x + y = 0 \\ 3x + 3y = 0 \end{matrix}.$$

Množina všech řešení této soustavy je  $\llbracket(1, -1)\rrbracket$  a příslušné vlastní vektory jsou tedy všechny skalární násobky vektoru  $v_1 = (1, -1)$ . Vektor  $v_1$  se skutečně zobrazí na svůj 1-násobek,  $f(1, -1) = (1, -1)$ .

Pro  $\lambda_2 = 5$  řešíme soustavu

$$\begin{pmatrix} -3 & 1 \\ 3 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{tedy} \quad \begin{matrix} -3x + y = 0 \\ 3x - y = 0 \end{matrix} .$$

Množina všech řešení této soustavy je  $\llbracket(1, 3)\rrbracket$  a příslušné vlastní vektory jsou tedy všechny skalární násobky vektoru  $v_2 = (1, 3)$ . Vektor  $v_2$  se skutečně zobrazí na svůj 5-násobek,  $f(1, 3) = (5, 15)$ .

Podle Tvrzezení 13.3.4 vektory  $v_1, v_2$  tvoří „novou“ bázi prostoru  $\mathbb{R}^2$ .

Matice přechodu  $Q$  od kanonické báze k nové bázi (ve sloupcích jsou nové souřadnice vektorů kanonické báze) a matice k ní inverzní  $Q^{-1}$ , tedy matice přechodu od nové báze ke kanonické bázi (ve sloupcích jsou kanonické souřadnice vektorů nové báze) jsou

$$Q = \begin{pmatrix} 3/4 & -1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{pmatrix} \quad \text{a} \quad Q^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} .$$

A skutečně

$$A' = Q \cdot A \cdot Q^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 5 \end{pmatrix} .$$

Poznámka. Při hledání vlastních vektorů tedy hledáme jádra lineárních transformací  $f - \lambda \cdot \text{id}$  pro jednotlivé hodnoty  $\lambda$ .

Pro  $\lambda_1 = 1$  je  $(f - \text{id})(x, y) = (x + y, 3x + 3y)$  a jádro tohoto zobrazení je

$$\text{Ker}(f - \text{id}) = \llbracket(1, -1)\rrbracket .$$

Pro  $\lambda_2 = 5$  je  $(f - 5 \text{id})(x, y) = (-3x + y, 3x - y)$  a jádro tohoto zobrazení je

$$\text{Ker}(f - 5 \text{id}) = \llbracket(1, 3)\rrbracket . \quad \blacksquare$$